

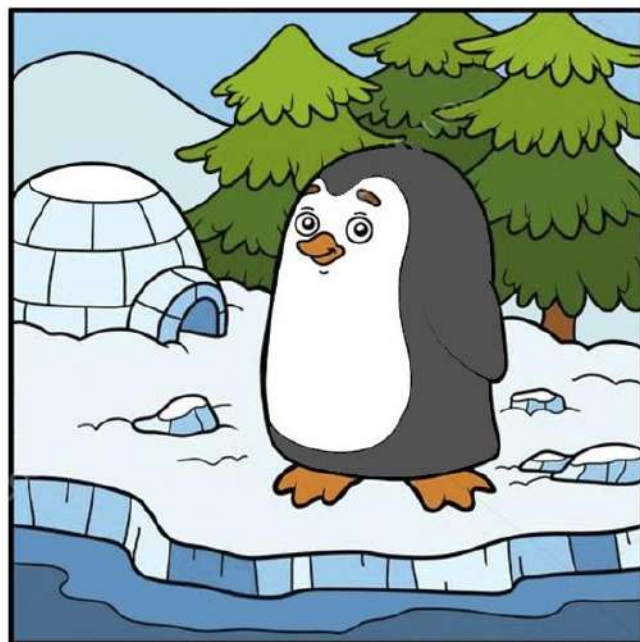
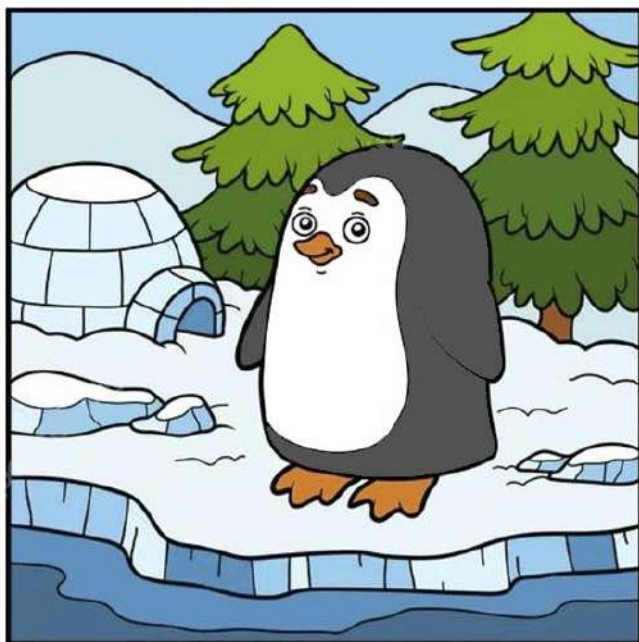
**ИГРЫ И ЗАДАНИЯ, НАПРАВЛЕННЫЕ  
НА ПОЗНАВАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ ДЕТЕЙ 4-5 ЛЕТ,  
ПО ТЕМЕ: «ЖИВОТНЫЕ И ПТИЦЫ ЮГА И СЕВЕРА»**

**Д/и: «Найди отличия»**

Задачи игры: развитие зрительного внимания, формирование умения сравнивать картинки, развитие речи.

Ход игры: Ребенку предлагается посмотреть на картинки и сказать, чем они отличаются. Если ребенок затрудняется, задаем наводящие вопросы: «Посмотри на первую картинку. На ней есть елки? Какие они? Сколько их? Посмотри на вторую картинку. Что изменилось? и т.д.»

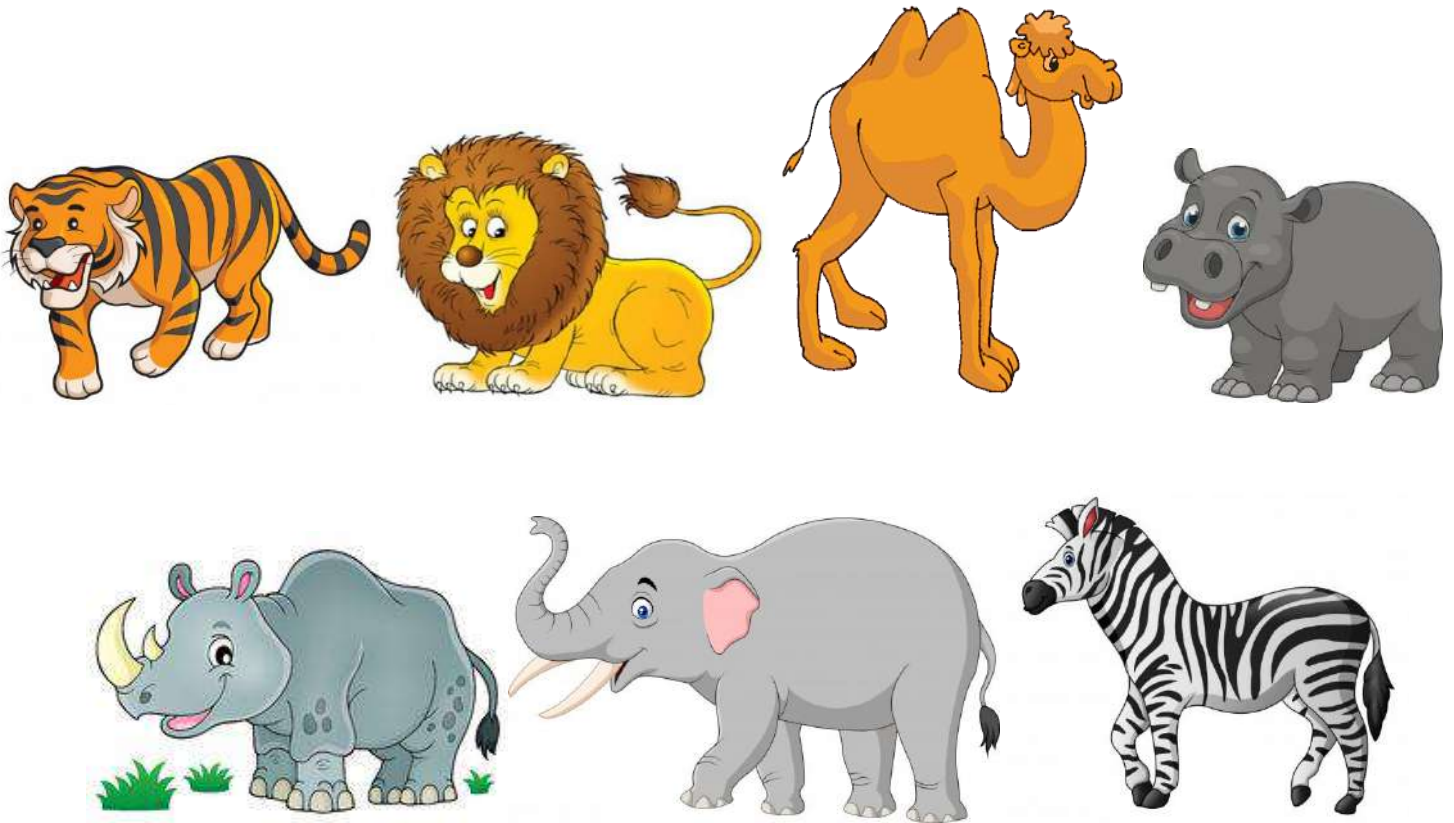
Найди 5 отличий.



## Д/и: «Животные Африки»

Задачи игры: развитие зрительной памяти, обогащение словарного запаса.

Ход игры: Ребенку предлагается посмотреть на иллюстрации и запомнить животных. Затем картинки убираются, и малыш должен сказать, кто был на них изображен.



## Д/и: «Посчитай»

Задачи игры: формирование элементарных математических представлений, умения обозначить количество предметов числом, умение сравнить множества предметов, развитие внимания, связной речи.

Ход игры: Посмотри на картинку. Кто на ней изображен? (северные олени) Посчитай, сколько северных оленей на картинке? (Один, два, три. Три северных оленя, *показать на пальцах*) Сколько больших оленей на картинке? (Один, два. Два больших оленя, *показать на пальцах*) Сколько оленят на картинке? (Один олененок, *показать на пальцах*) Каких оленей больше: больших или маленьких? Здесь же можно проговорить как называют маму (олениха), папу (олень), детеныша (олененок).



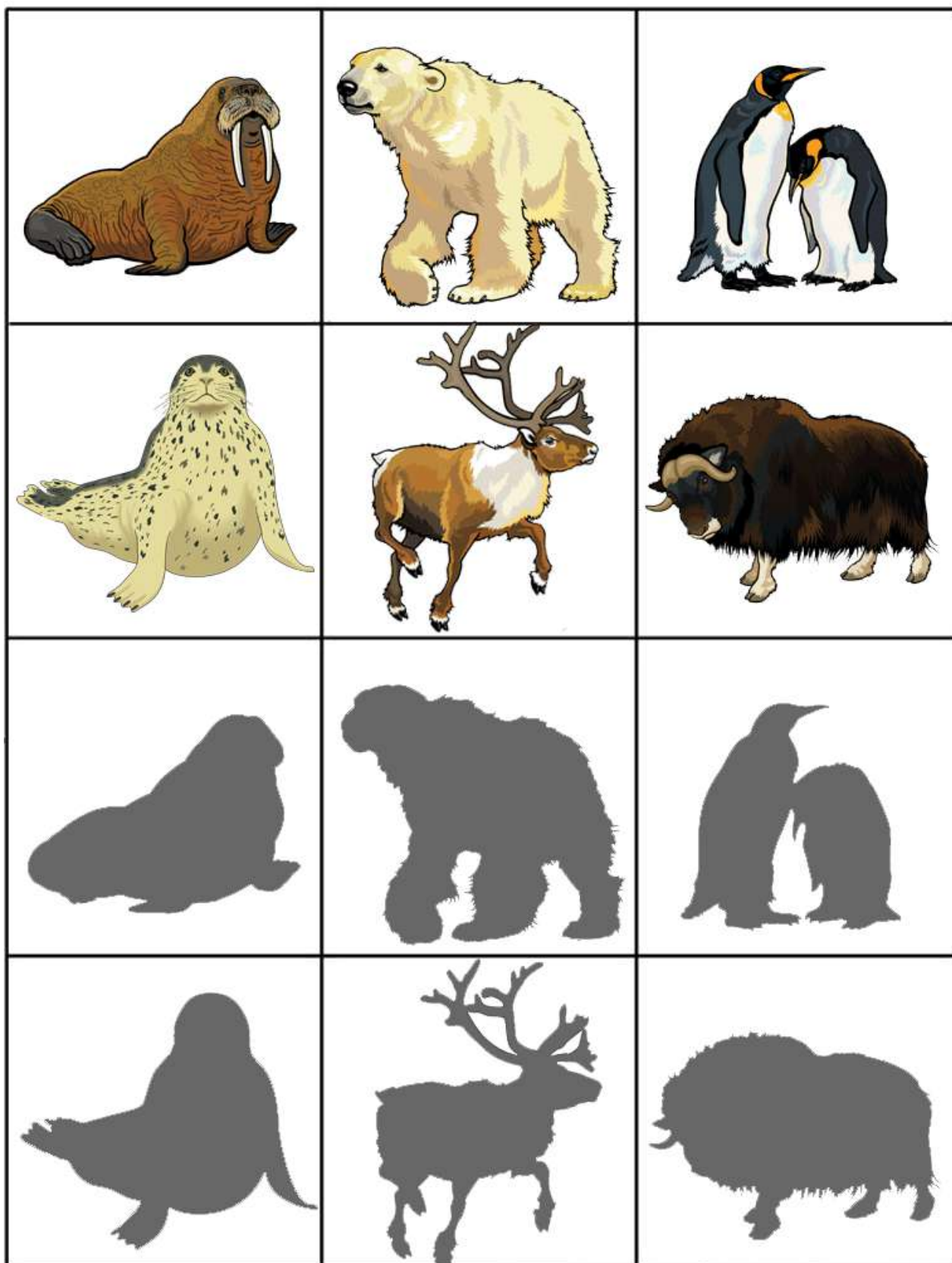
Похожее задание можно выполнить на примере картинки с изображением ЛЬВОВ.



## Д/и: «Тени»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, формирование умения соотносить изображение животного с его тенью.

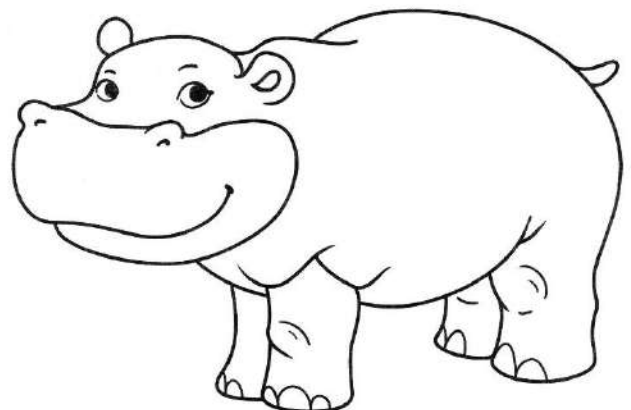
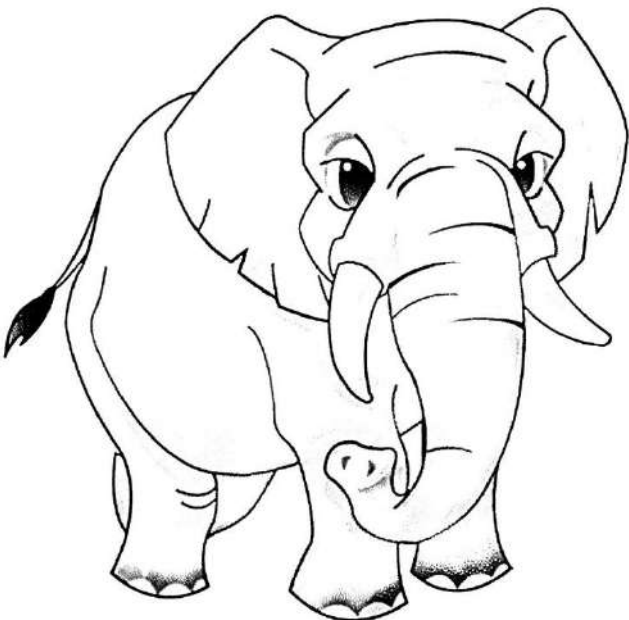
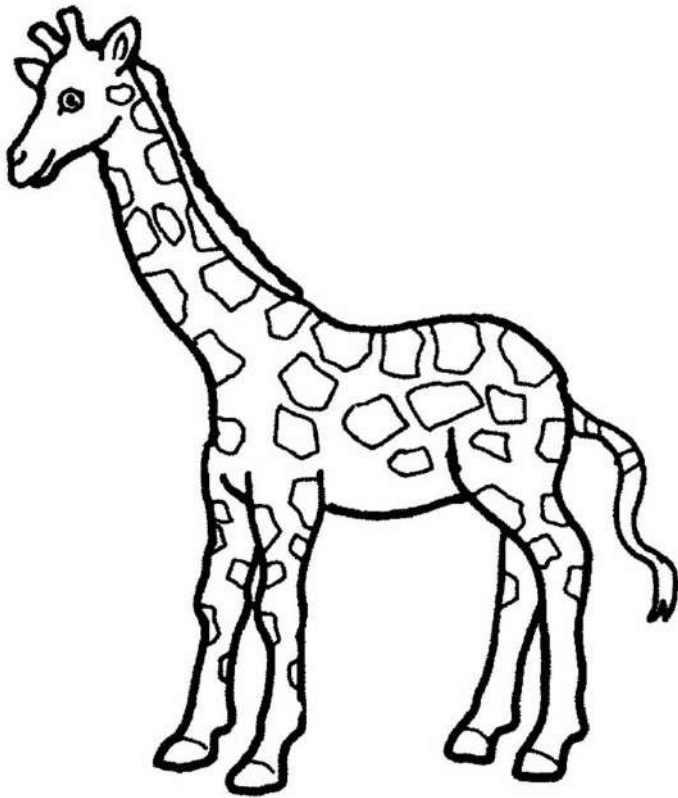
Ход игры: Посмотри на картинку. Кто на ней изображен? Посмотри внимательно и найди для каждого животного и птицы свою тень.



## Д/и: «Лишний предмет»

Задачи игры: развитие мышления, формирование умения выделить предмет отличный от других, развитие графо-моторных навыков, формирование предпосылок к рисованию.

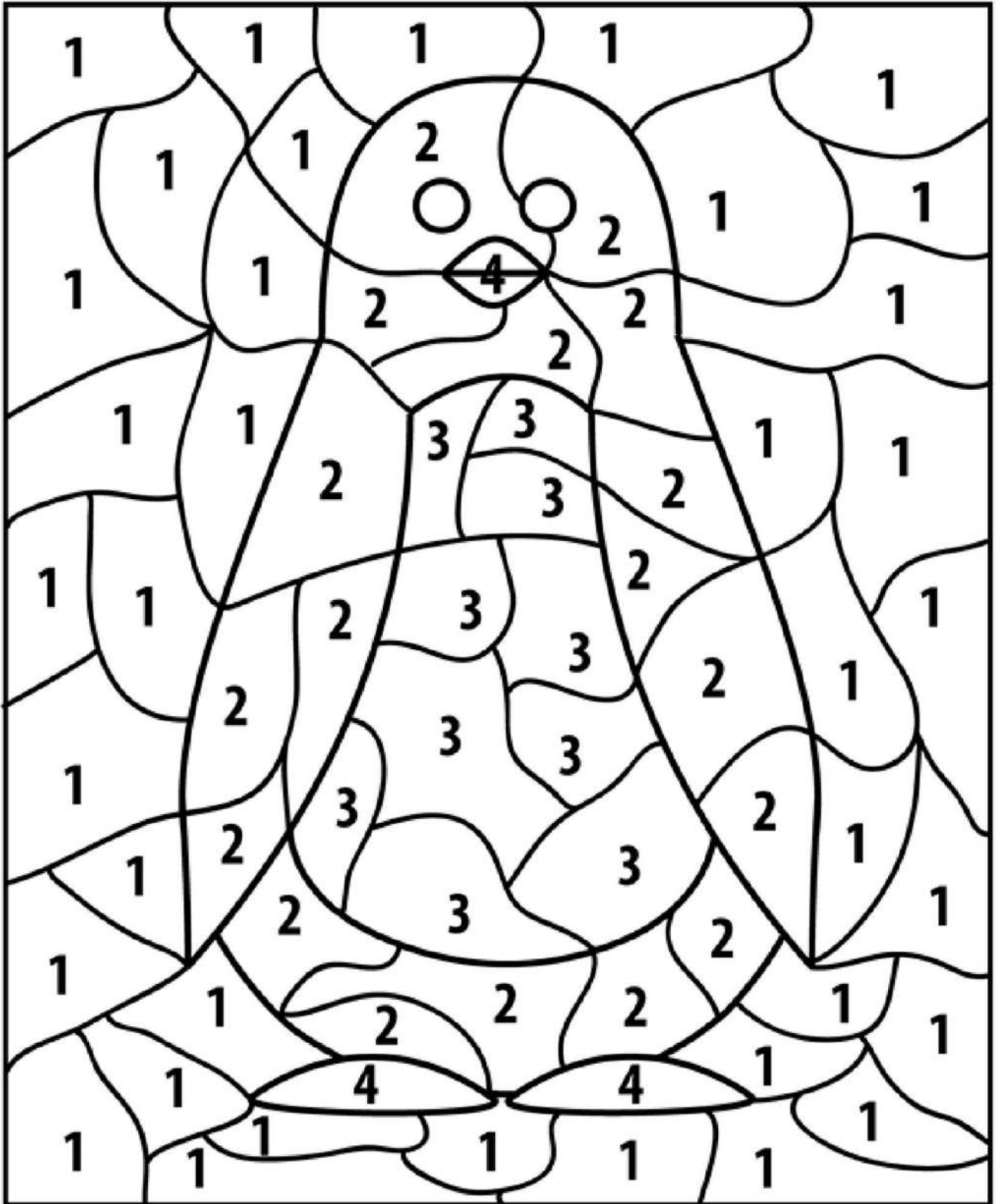
Ход игры: Посмотри на картинки. Как ты думаешь, какая лишняя? Что не подходит? Почему? Раскрась лишний предмет.



## Д/и: «Раскрась по цифрам»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, графо-моторных навыков, закрепление знаний о цифрах.

Ход игры: Раскрась по цифрам: 1 – красный, 2 – черный, 3 – белый, 4 – желтый. Кто у тебя получился?



## Д/и: «Лабиринт»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, графо-моторных навыков, закрепление знаний о геометрических фигурах.

Ход игры: Посмотри на картинку, это льдины. На какие геометрические фигуры они похожи? Как пингвинам добраться до проруби? Я тебе подскажу. Раскрась только треугольники, и ты увидишь путь, по которому пингвин сможет добраться до назначенного места.

