

**ИГРЫ И ЗАДАНИЯ, НАПРАВЛЕННЫЕ
НА ПОЗНАВАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ 6-7 ЛЕТ,
ПО ТЕМЕ: «ЖИВОТНЫЕ И ПТИЦЫ ЮГА И СЕВЕРА»**

Д/и: «Найди отличия»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, формирование умения сравнивать картинки, развитие речи.

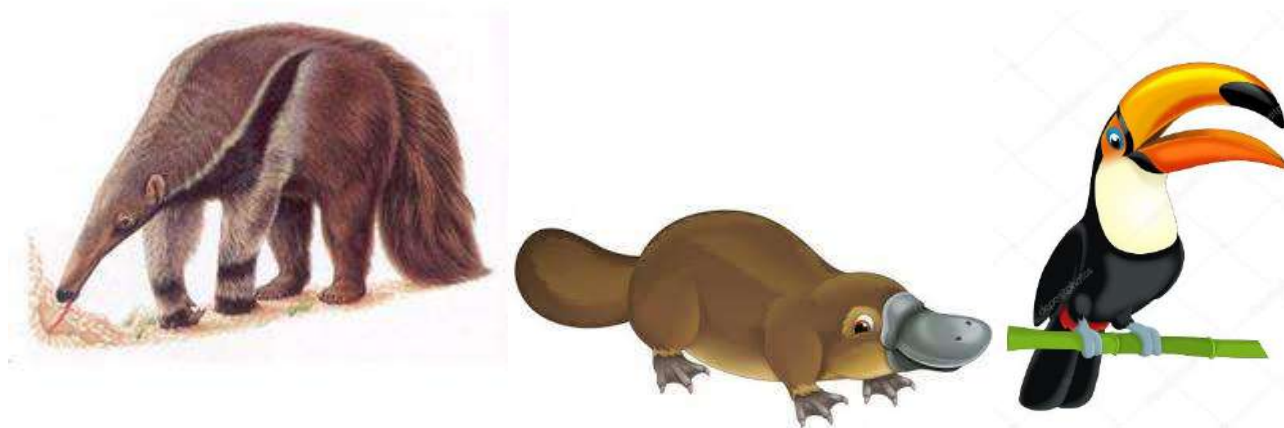
Ход игры: Ребенку предлагается посмотреть на картинки и сказать, чем они отличаются. Если ребенок затрудняется, задаем наводящие вопросы: «Посмотри на верхнюю картинку. На ней есть елка? Чем она украшена? Посмотри на нижнюю картинку. Она такая же? и т.д.»



Д/и: «Запоминайка»

Задачи игры: развитие зрительной памяти, обогащение словарного запаса.

Ход игры: Ребенку предлагается посмотреть на иллюстрации и запомнить животных. Затем картинки убираются, и малыш должен сказать, кто был на них изображен.



Д/и: «Слова»

Задачи игры: развитие слуховой памяти, обогащение словарного запаса.

Ход игры: Взрослый называет 10 названий животных или птиц, ребенок должен прослушать и называть тех, кого запомнил.

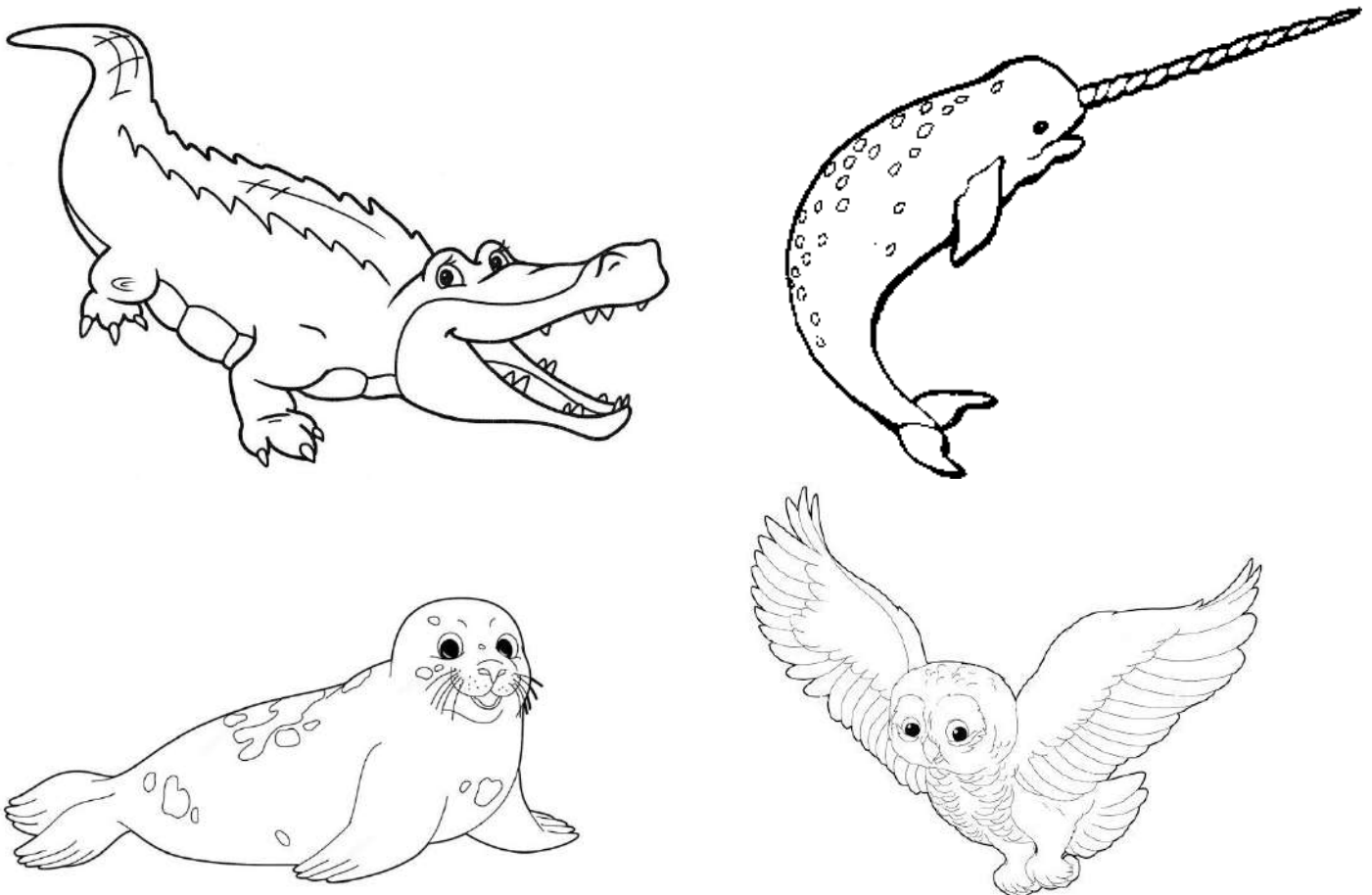
Например: антилопа, гиена, ягуар, пантера, леопард, гепард, пума, фламинго, носорог, верблюд.

Или: песец, морской котик, нарвал, синий кит, касатка, гага, морж, тюлень, полярная сова, северный олень.

Д/и: «Лишний предмет»

Задачи игры: развитие мышления, формирование умения выделить предмет отличный от других, развитие графо-моторных навыков, формирование предпосылок к рисованию.

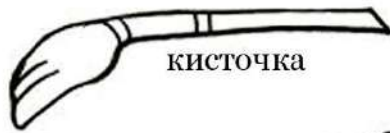
Ход игры: Посмотри на картинки. Как ты думаешь, какая лишняя? Что не подходит? Почему? Раскрась лишний предмет. Вариантов ответа может быть несколько. Самое главное, чтобы ребенок смог объяснить свой выбор.



Ди: «Найди элементы»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, умение сконцентрироваться на задании.

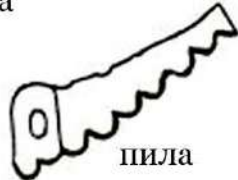
Ход игры: На картинке спрятались вещи. Попросите ребенка найти их и раскрасить.



кисточка



кешка



пила



кусочек луны



очки



лодочка



черепаха



утиг



варежка



ботинок



свеча



мороженое



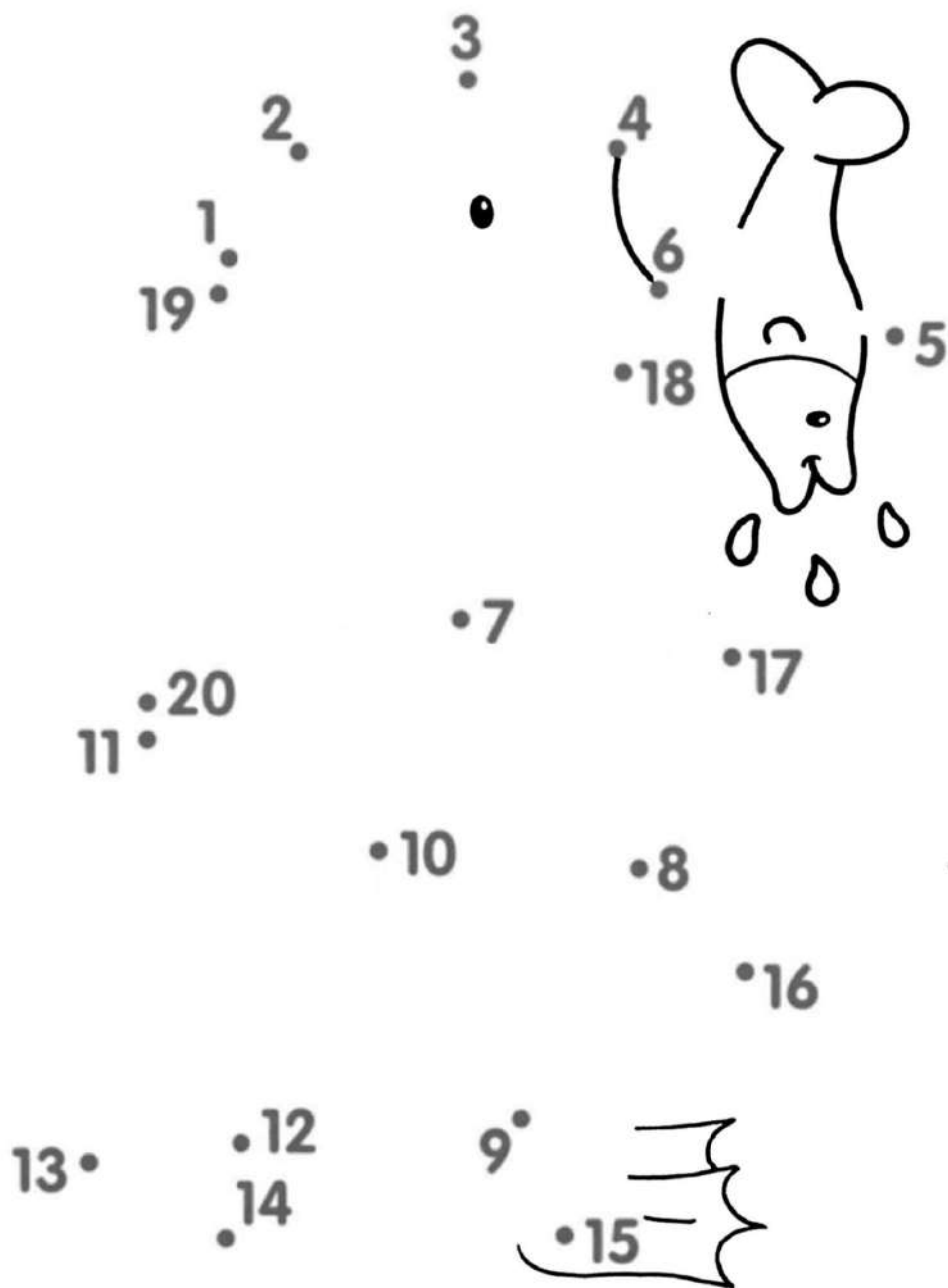
кружка



Д/и: «Раскрась по цифрам»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, графо-моторных навыков, закрепление знаний о числовом ряде.

Ход игры: Соедини точки по порядку от 1 до 20. Раскрась.

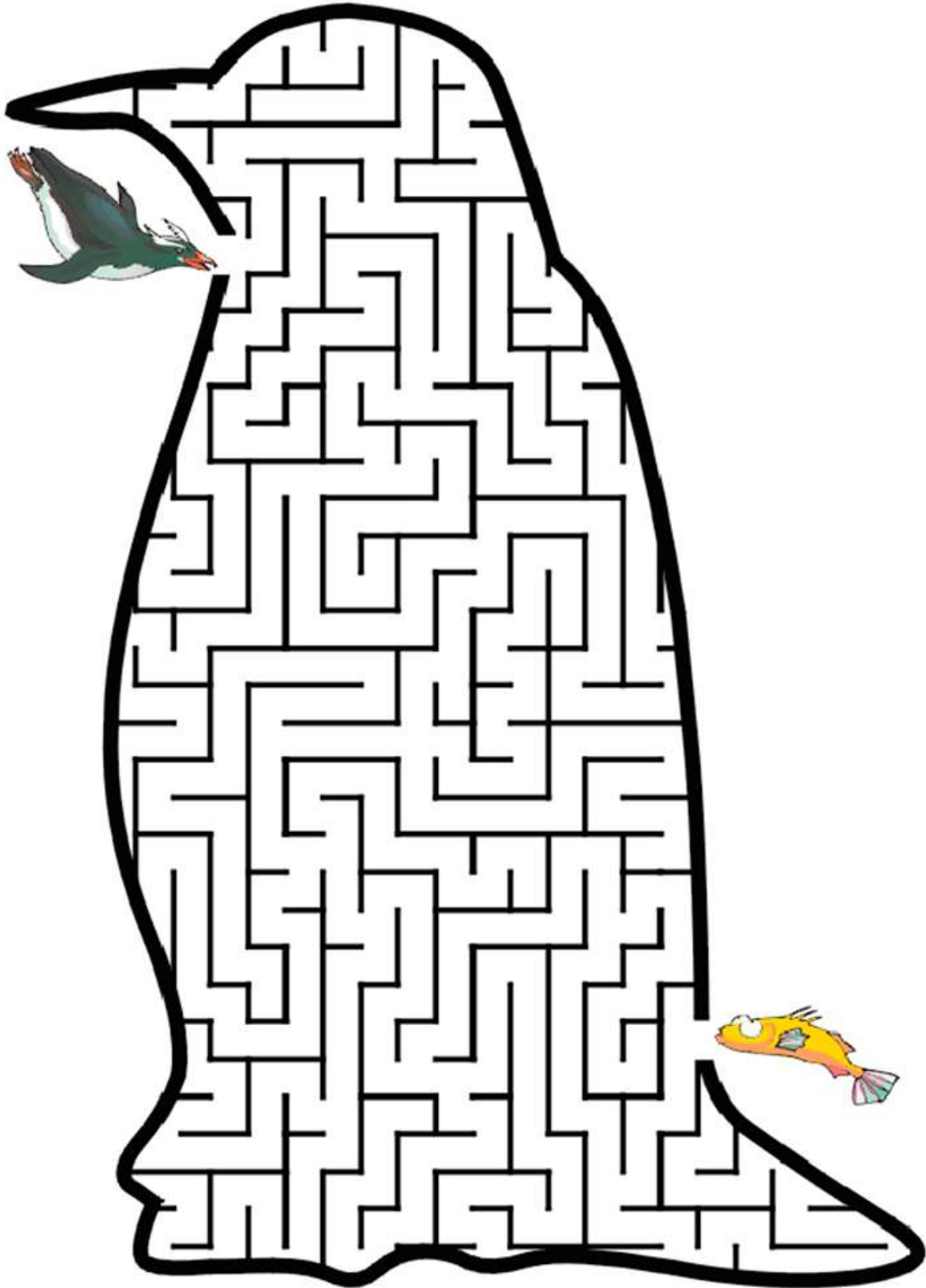


Кто поймал рыбку?

Д/и: «Лабиринт»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, графо-моторных навыков.

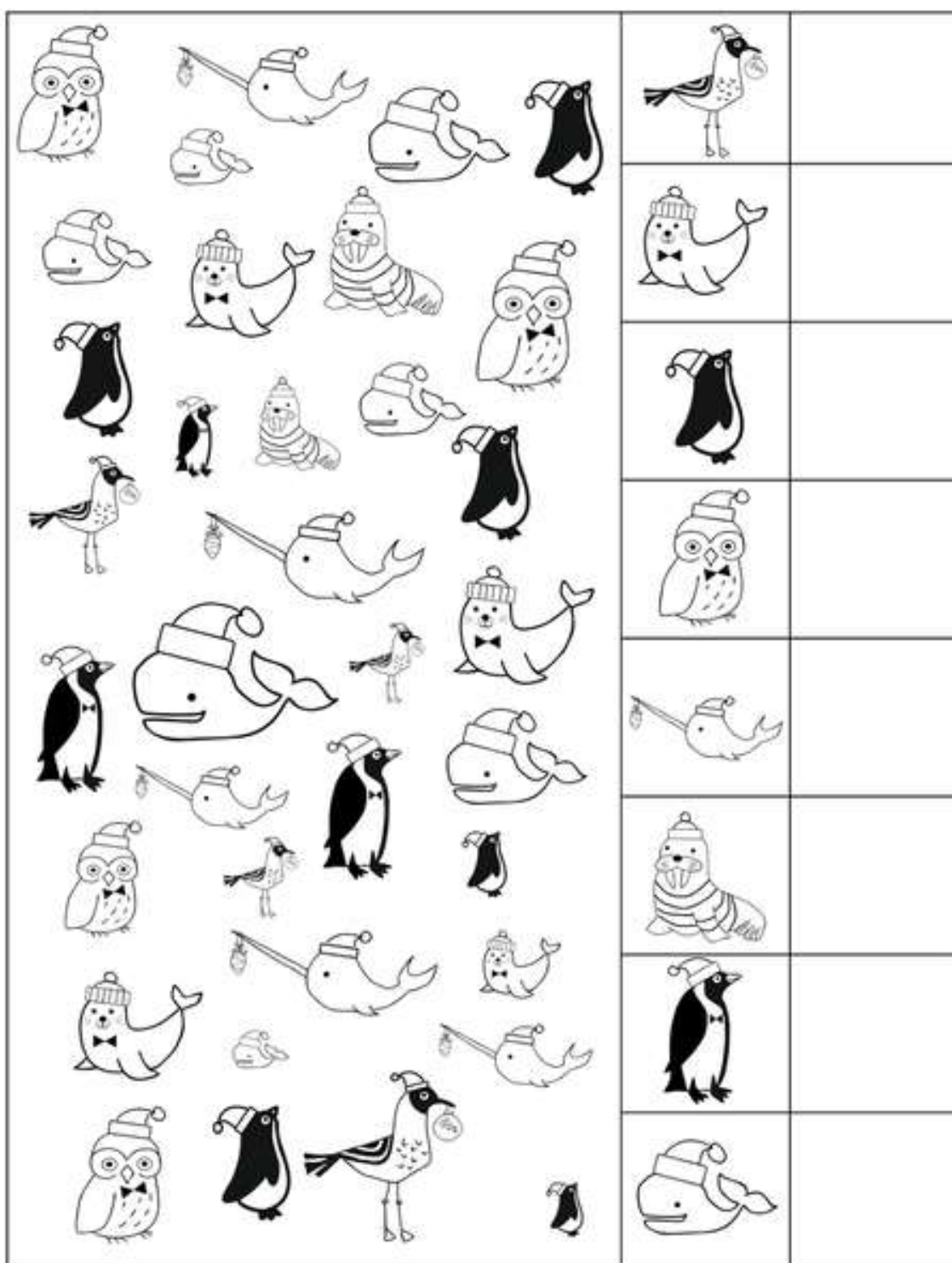
Ход игры: Пройди лабиринт.



Ди: «Найди элементы»

Задачи игры: развитие зрительного внимания, умение сконцентрироваться на задании, совершенствование математических представлений, умения соотносить число с количеством.

Ход игры: Ребенку предлагается посмотреть на картинку и посчитать животных и птиц. Ответ записать напротив каждого из них в своей клеточке. При счете животных и птиц картинки не зачеркиваются! Зачеркнуть можно только в том случае, если ребенок не может выполнить задание с помощью зрительного анализа.



Ди: «Судоку»

Задачи игры: развитие логического мышления, внимания.

Ход игры: Ребенку предлагается посмотреть а таблицу и вставить в пустые клетки картинки так, чтобы в каждом ряду, столбце и мини-квадрате каждая из них встречалась только один раз.

